

PRÉNOM

NOM

ORDRE

SPÉCIFICITÉ

DÉ DE SORCIER

DÉ DE FAMILIER

COMPÉTENCES D'ORDRE

SPÉCIFICITÉ

FAMILIER : \_\_\_\_\_

**TALENTS**

**SORTILÈGES**

**FAVEURS**

DÉTERMINATION

SAGESSE

OBSERVATION

INGÉNIOSITÉ

**ATOUPS**

ÉLOQUENCE

ARTISANAT

ATHLÉTISME

CATHARE

**COURS**

BOTANIQUE

CRÉATURES

HISTOIRE

VOL

**MAGIE**

POTION

SORTILÈGE

ATTAQUE

DÉFENSE

**BLESSURES**

**ESPOIR**

**OBJETS**

-1 au prochain jet

-1 à tous les jets

-2 à tous les jets

~~temporaire~~

~~à soigner~~

- 1 : Ouvrir un dé
- 1 : +1d6 sur un jet
- 2 : Relancer un dé
- 2 : Se déplacer d'une zone
- 2 : Attaquer de nouveau
- 2 : Ignorer les malus
- 2 : +1d8 sur un jet
- 4 : Relancer plusieurs dés

**SCOLARITÉ**

**POINTS DE GLOIRE**

- Éviter tous les dommages d'une attaque.
- Effacer 4 handicaps.
- Achever une quête.
- Être vaincu en combat.
- Perdre son Familier.

**RANG DE GLOIRE**