



Sacrifices : du Sang et des Larmes



Aventure prévue pour _____ Héros.

Cadre de l'Aventure

L'univers est _____

L'Ennemi est _____

Les Héros sont _____

Répartition des Cartes

Chaque Héros choisit d'abord _____ qu'il va incarner :

- _____

- _____

- _____

- _____

- _____

- _____

Il complète les traits de ses _____ premières cartes.

Exemples de Traits pour les Cartes de départ

Exemples de Traits pour les autres Cartes

Épisode 0 de _____ : _____

Introduction :

Enjeu : _____

Complication : _____

Adversité : _____

Récompense : _____

Scène de Transition

Épisode 0 de _____ : _____

Introduction :

Enjeu : _____

Complication : _____

Adversité : _____

Récompense : _____

Scène de Transition

Épisode 1 : _____

Introduction :

Scène de Transition : _____

Si l'Ennemi remporte l'Enjeu :

Enjeu : _____

Complication : _____

Adversité : _____

Renfort possible : _____

Si les Héros remportent l'Enjeu :

Récompense : _____

Questions à creuser :

Épisode 2 : _____

Introduction :

Scène de Transition : _____

Si l'Ennemi remporte l'Enjeu :

Enjeu : _____

Complication : _____

Adversité : _____

Renfort possible : _____

Si les Héros remportent l'Enjeu :

Récompense : _____

Questions à creuser :

Épisode 3 : _____

Introduction :

Scène de Conclusion

Si les Héros échouent :

Si les Héros réussissent :

Enjeu : _____

Complication : _____

Adversité : _____

Récompense : _____

Notes

Document destiné à la rédaction d'une Aventure pour le jeu *Sacrifices : du Sang et des Larmes* de Laury « Shiryu » CHABLE

Ressources : sur <http://shiryu.weebly.com/sacrifices>

Auteur de l'Aventure :

Inspiration :

Commentaires :