

Eau



*Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide*

Tactique



*Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide*

Terre



*Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide*

Tir



*Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide*

Iaijutsu



*Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide*

Hast



*Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide*

Jiu-jutsu



*Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide*

Athlétisme



*Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide*

Eloquence



*Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide*

Feu



*Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide*

Air



*Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide*

Arts



*Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide*

Soins



Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide

Mêlée



Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide

Garde



Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide

Savoir



Relance tous les dés
pour 3 pts de Vide

Gloire



+2 au jet d'Eloquence pour
décider entre Héros